

# PROGRAMUL DE FORMARE PENTRU ELEVI



**La finalul Programului de Formare pentru Elevi, participanții vor dobândi următoarele cunoștințe, abilități și atitudini:**

1. Să înțeleagă și să explice conceptul de competențe verzi și importanța acestora pentru dezvoltarea durabilă în educație și în viața de zi cu zi.
2. Să identifice și să prioritizeze, prin decizie colaborativă și discuții reflexive, un domeniu-cheie de competențe verzi relevant pentru comunitatea școlară.
3. Să demonstreze un nivel de bază al alfabetizării în inteligență artificială și să recunoască modul în care inteligența artificială poate fi utilizată în mod responsabil pentru a sprijini conștientizarea ecologică și educația pentru durabilitate.
4. Să utilizeze instrumente generative de inteligență artificială (pentru text, imagini, video și teste) pentru a crea materiale inovatoare — precum postere, videoclipuri scurte, infografice sau chestionare — care promovează competența verde aleasă.
5. Să colaboreze eficient în grupuri mici, asumând roluri precum coordonator, cercetător, designer sau utilizator de instrumente AI, pentru a co-crea Resurse Educaționale Deschise (OER) susținute de inteligență artificială.
6. Să aplice gândirea de tip design și creativitatea în realizarea materialelor educaționale bazate pe AI, în concordanță cu obiectivele de durabilitate și domeniul verde selectat de școala lor.
7. Să își evalueze în mod critic propriul proces de învățare, analizând atât avantajele, cât și limitările utilizării AI pentru conștientizarea ecologică.
8. Să acționeze ca Ambasadori ai Competențelor Verzi, promovând comportamente durabile în școală și în comunitate prin activități de educație între egali și diseminare digitală.



**Funded by  
the European Union**



Este susținut de Comisia Europeană în cadrul Programului Erasmus+. Cu toate acestea, Comisia Europeană și Agenția Națională din Turcia nu pot fi considerate responsabile pentru punctele de vedere exprimate aici.



# PROGRAMUL DE FORMARE



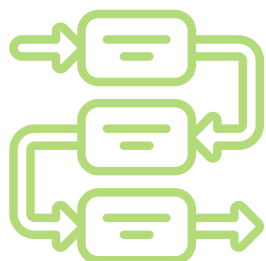
## Durata Formării

Programul de formare este planificat ca un program de 4 zile, care poate fi implementat fie consecutiv într-o singură săptămână, fie în format modular, în funcție de calendarul fiecărei școli. Formarea este structurată în jurul unor sesiuni teoretice, ateliere practice și activități de lucru în grup bazate pe proiecte, aliniate obiectivelor WP2 ale EAIEN.



## Participanți

Fiecare școală parteneră participă cu 20 de elevi de liceu și 5 profesori. Elevii iau parte ca viitori Ambasadori ai Competențelor Verzi, iar profesorii acționează pe parcursul formării ca mentori și facilitatori, asigurând coerența pedagogică cu Manualul Profesorului și cu LTТА.



## Metodologie

Programul urmează un model de învățare experiențială, bazat pe o abordare pedagogică îmbunătățită cu inteligență artificială. Munca în echipă, creativitatea și reflecția sunt integrate în mod sistematic prin activități structurate, concepute special pentru profesori.



# ZIUA 1

## ALEGEREA COMPETENȚEI VERZI A ȘCOLII VOASTRE

### Obiectiv

Să introducă conceptul de competențe verzi și să ghideze elevii în procesul de identificare a domeniului principal de focus al școlii lor.

### Activități

- Brainstorming „Cardurile Viitorului Verde”
- Prezentare interactivă: Ce sunt competențele verzi?
- Bătălia Posterelor – discuții în grup și prezentări vizuale
- Vot colectiv pentru stabilirea domeniului verde al școlii

### Materiale

Activități adaptate din Manualul Profesorului (de ex.: carduri de sustenabilitate, șabloane de postere, sarcini de reflecție în clasă).

### Rezultatul Așteptat

Elevii stabilesc în mod colaborativ un domeniu de competențe verzi concret și aplicabil.

# ZIUA 2



## COLABORARE CU INTELIGENȚA ARTIFICIALĂ PENTRU UN VIITOR MAI VERDE

### Obiectiv

Să dezvolte alfabetizarea de bază în inteligență artificială și să exploreze modul în care instrumentele AI pot fi utilizate în crearea de conținut.

### Activități

- Ce este inteligența artificială? – prezentare și discuție ghidată
- AI Charades și Mini Provocarea pentru o Campanie Verde
- Stații practice de AI (generare de imagini, generare de text, creare de quiz-uri, rezumare, realizare de videoclipuri)

### Materiale

Materiale adaptate din Manualul Profesorului (ex.: comenzi AI, carduri de sarcini, fișe de reflecție).

### Rezultatul Așteptat

Elevii dobândesc o înțelegere de bază a conceptelor de inteligență artificială și experiență practică cu instrumente generative.



# ZIUA 3

## PROTOTIPAREA

## MATERIALELOR PENTRU

## COMPETENȚELE VERZI

### Obiectiv

Să proiecteze și să dezvolte prototipuri de OER legate de competențele verzi, folosind instrumente de inteligență artificială.

### Activități

- Stații de generare de idei (poster, infografic, bandă desenată, quiz, videoclip scurt)
- Faza de Design I: elaborarea schiței și feedback între colegi
- Activități scurte creative și exerciții de reflecție

### Materiale

Exemple și șabloane adaptate din secțiunile practice ale Manualului Profesorului (de ex.: schițe de proiecte de clasă, exemple generate cu AI).

### Rezultatul Așteptat

Fiecare grup realizează prima versiune a unui OER susținut de inteligență artificială, legat de competența verde aleasă.



## **ZIUA 4**

# **PLANIFICARE ÎN GRUP PENTRU RESURSELE PRIVIND COMPETENȚELE VERZI CU AJUTORUL IA**

### **Obiectiv**

Să sprijine elevii în dezvoltarea unor planuri de proiect colaborative pentru realizarea mai multor OER bazate pe inteligență artificială, legate de competența verde selectată.

### **Activități**

- Jurământul Ambasadorului Verde și formarea echipelor
- Repartizarea rolurilor: Coordonator, Cercetător, Designer, Utilizator al Instrumentelor AI
- Atelier de planificare OER: lucru cu Group Planning Canvas
- Mini-prezentări și sesiuni de feedback.

### **Materiale**

Materiale adaptate din Manualul Profesorului.

### **Rezultatul Așteptat**

Fiecare grup finalizează un plan structurat pentru realizarea a trei OER susținute de inteligență artificială și își începe oficial rolul de Ambasador al Competențelor Verzi.